**Графические примитивы (используются в модуле GraphABC).**

|  |
| --- |
| Графические примитивы представляют собой процедуры, осуществляющие рисование в графическом окне. Рисование осуществляется текущим пером (линии), текущей кистью (заливка замкнутых областей) и текущим шрифтом (вывод строк). Размер окна 640×400.**SetPixel**(x,y);         Закрашивает пиксел с координатами (x,y)  |
| **MoveTo**(x,y);         Устанавливает текущую позицию рисования в точку (x,y)  |
| **LineTo**(x,y);         Рисует отрезок от текущей позиции до точки (x,y). Текущая позиция переносится в точку (x,y)  |
| **Line**(x1,y1,x2,y2);         Рисует отрезок от точки (x1,y1) до точки (x2,y2)  |
| **Сircle**(x,y,r);         Рисует окружность с центром (x,y) и радиусом r  |
| **Ellipse**(x1,y1,x2,y2);         Рисует границу эллипса, ограниченного прямоугольником, заданным координатами противоположных вершин (x1,y1) и (x2,y2)  |
| **Rectangle**(x1,y1,x2,y2);         Рисует границу прямоугольника, заданного координатами противоположных вершин (x1,y1) и (x2,y2)  |
| **RoundRect**(x1,y1,x2,y2,w,h);         Рисует заполненный прямоугольник со скругленными краями; (x1,y1) и (x2,y2) задают пару противоположных вершин, а w и h – ширину и высоту эллипса, используемого для скругления краев  |
| **Arc**(x,y,r,a1,a2);         Рисует дугу окружности с центром в точке (x,y) и радиусом r, заключенной между двумя лучами, образующими углы a1 и a2 с осью OX (a1 и a2 – вещественные, задаются в градусах и отсчитываются против часовой стрелки)  |
| **Pie**(x,y,r,a1,a2);         Рисует сектор окружности, ограниченный дугой с центром в точке (x,y) и радиусом r, заключенной между двумя лучами, образующими углы a1 и a2 с осью OX (a1 и a2 – вещественные, задаются в градусах и отсчитываются против часовой стрелки)  |
| **TextOut**(x,y ‘ Текст ’);         Выводит строку в прямоугольник к координатами левого верхнего угла (x,y)  |
| **FloodFill**(x,y, clRed);         Заливает область одного цвета цветом c, начиная с точки (x,y). **C:\Documents and Settings\Teacher\Рабочий стол\на сайт\File0501.jpgSetPenColor**(clGreen);  Устанавливает цвет линии. **Цветовые константы** |

|  |  |
| --- | --- |
| clAqua бирюзовыйclBlack черный**clBlue** синий**clBrown** коричневыйclCream кремовыйclDarkGray темно-серыйclFuchsia сиреневый**clGray** серый**clGreen** зеленыйclLtGray светло-серыйclLime ярко-зеленый | clMaroon темно-красныйclMoneyGreen цвет зеленых денегclNavy темно-синийclOlive оливковыйclPurple фиолетовый**clRed** красныйclSkyBlue голубойclTeal сине-зеленыйclWhite белый**clYellow** желтый |

**Д/з**: Используя графические примитивы создать рисунок в паскале.

На оценку «5» использовать не менее 5 гр.примитивов.

На оценку «4» использовать не менее 4 гр.примитивов.

На оценку «3» использовать не менее 3 гр.примитивов.

Дистрибутив паскаля скачать с сайта учителя информатики, ссылка на сайт на школьном сайте.