**Графические примитивы (используются в модуле GraphABC).**

|  |
| --- |
| Графические примитивы представляют собой процедуры, осуществляющие рисование в графическом окне. Рисование осуществляется текущим пером (линии), текущей кистью (заливка замкнутых областей) и текущим шрифтом (вывод строк). Размер окна 640×400.  **SetPixel**(x,y);          Закрашивает пиксел с координатами (x,y) |
| **MoveTo**(x,y);          Устанавливает текущую позицию рисования в точку (x,y) |
| **LineTo**(x,y);          Рисует отрезок от текущей позиции до точки (x,y). Текущая позиция переносится в точку (x,y) |
| **Line**(x1,y1,x2,y2);          Рисует отрезок от точки (x1,y1) до точки (x2,y2) |
| **Сircle**(x,y,r);          Рисует окружность с центром (x,y) и радиусом r |
| **Ellipse**(x1,y1,x2,y2);          Рисует границу эллипса, ограниченного прямоугольником, заданным координатами противоположных вершин (x1,y1) и (x2,y2) |
| **Rectangle**(x1,y1,x2,y2);          Рисует границу прямоугольника, заданного координатами противоположных вершин (x1,y1) и (x2,y2) |
| **RoundRect**(x1,y1,x2,y2,w,h);          Рисует заполненный прямоугольник со скругленными краями; (x1,y1) и (x2,y2) задают пару противоположных вершин, а w и h – ширину и высоту эллипса, используемого для скругления краев |
| **Arc**(x,y,r,a1,a2);          Рисует дугу окружности с центром в точке (x,y) и радиусом r, заключенной между двумя лучами, образующими углы a1 и a2 с осью OX (a1 и a2 – вещественные, задаются в градусах и отсчитываются против часовой стрелки) |
| **Pie**(x,y,r,a1,a2);          Рисует сектор окружности, ограниченный дугой с центром в точке (x,y) и радиусом r, заключенной между двумя лучами, образующими углы a1 и a2 с осью OX (a1 и a2 – вещественные, задаются в градусах и отсчитываются против часовой стрелки) |
| **TextOut**(x,y ‘ Текст ’);          Выводит строку в прямоугольник к координатами левого верхнего угла (x,y) |
| **FloodFill**(x,y, clRed);          Заливает область одного цвета цветом c, начиная с точки (x,y).  **C:\Documents and Settings\Teacher\Рабочий стол\на сайт\File0501.jpgSetPenColor**(clGreen);  Устанавливает цвет линии.  **Цветовые константы** | |

|  |  |
| --- | --- |
| clAqua бирюзовый  clBlack черный  **clBlue** синий  **clBrown** коричневый  clCream кремовый  clDarkGray темно-серый  clFuchsia сиреневый  **clGray** серый  **clGreen** зеленый  clLtGray светло-серый  clLime ярко-зеленый | clMaroon темно-красный  clMoneyGreen цвет зеленых денег  clNavy темно-синий  clOlive оливковый  clPurple фиолетовый  **clRed** красный  clSkyBlue голубой  clTeal сине-зеленый  clWhite белый  **clYellow** желтый |

**Д/з**: Используя графические примитивы создать рисунок в паскале.

На оценку «5» использовать не менее 5 гр.примитивов.

На оценку «4» использовать не менее 4 гр.примитивов.

На оценку «3» использовать не менее 3 гр.примитивов.

Дистрибутив паскаля скачать с сайта учителя информатики, ссылка на сайт на школьном сайте.